

*L<sub>A</sub>T<sub>E</sub>X* mały ale groźny

Imię Nazwisko

25 maja 2023

## Rozdział 2

# Druga zwrotka bo zawsze chciałem zacząć od środka

Wśród

kamiennic

plotka

ze to

horror

w

opłotkach

Trochę tu

\* \* \* \* \*

Trochę tam

---

☞ teraz nagłówek i stopka, aby zacząć od środka

---

+++

Na dole też

+++

# Rozdział 1

## o informatyce słów kilka

|        |                           |
|--------|---------------------------|
| HTML   | HyperText Markup Language |
| CSS    | Cascading Style Sheets    |
| JS     | JavaScript                |
| Python | wysokopoziomowy język     |
| C++    | obiektowe C               |

HTML

HyperText Markup Language: używany do tworzenia i strukturyzacji stron internetowych.

CSS

Cascading Style Sheets: służy do definiowania stylów i wyglądu stron internetowych.

JS

JavaScript: popularny język programowania używany do tworzenia interaktywnych funkcji i efektów na stronach internetowych.

Python

wysokopoziomowy język programowania ogólnego przeznaczenia, znany ze swojej czytelności i prostoty.

Java

obiektowy język programowania, powszechnie używany do tworzenia aplikacji na różne platformy.



proceduralny język programowania, często wykorzystywany do systemowego oprogramowania i niskopoziomowych operacji.

|   |   |   |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |

|            |            |
|------------|------------|
| 12345678,9 | 9,87654321 |
| 1234567,89 | 98,7654321 |
| 123456,789 | 987,654321 |
| 12345,6789 | 9876,54321 |
| 1234,56789 | 98765,4321 |
| 123,456789 | 987654,321 |
| 12,3456789 | 9876543,21 |
| 1,23456789 | 98765432,1 |

- I. unsigned char; 8 bits; 0 — 255
- II. char; 8 bits; -128 — 127
- III. short int; 16 bits; -32,768 — 32,767
- IV. unsigned; int 32 bits 0 — 4,294,967,295
- V. int 32; bits -2,147,483,648 — 2,147,483,647
- VI. unsigned long; 32 bits; 0 — 4,294,967,295
- VII. long; 32 bits; -2,147,483,648 — 2,147,483,647
- VIII. enum; 16 bits; -2,147,483,648 — 2,147,483,647
- IX. float; 32 bits;  $3.4 \cdot 10^{-38}$  —  $3.4 \cdot 10^{38}$
- X. double; 64 bits;  $1.7 \cdot 10^{-308}$  —  $1.7 \cdot 10^{308}$
- XI. long double; 80 bits;  $3.4 \cdot 10^{-4932}$  —  $1.1 \cdot 10^{4932}$

## Rozdział 13

# Matematyka

$$\left| \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right| = a \cdot d - b \cdot c \quad (2 \times 2)$$

$$\left| \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix} \right| = a \cdot e \cdot i + b \cdot f \cdot g + c \cdot d \cdot h - c \cdot e \cdot g - a \cdot f \cdot h - b \cdot d \cdot i \quad (3 \times 3)$$

## Rozdział 13

To już prawie koniec, ale  
jeszcze tikz

